ARKHE MISSION & COMBAT



SISTEMAS NAVAIS

PROTEÇÃO INTELIGENTE CONTRA AMEAÇAS AÉREAS, TERRESTRES E DE SUPERFÍCIE

VIGILÂNCIA MARÍTIMA

Projeto, desenvolvimento e integração de sistemas de monitoramento ativo e passivo de regiões de fronteira marítima. Posicionamento e integração de radares, receptores AIS, câmeras, dispositivos acústicos, imagens satelitais e outros sensores de monitoramento. Montagem de centros de controle e infraestrutura de comunicações. Criação de base de dados robusta, com histórico de movimentação de embarcações na região de interesse, análise de dados e identificação de padrões, com uso de Inteligência Artificial. Treinamento, operação assistida e manutenção.

SISTEMAS DE COMANDO E CONTROLE

Gerenciamento do cenário tático ou operacional (*Common Operational Picture*) de uma região de interesse, integrando e fusionando informações de diferentes tipos de sensores, incluindo radares de meios navais e aeronavais. Identificação e classificação de contatos. Avaliação de ameaças e geração de informações para eventuais operações de engajamento. O sistema de C2 pode ser embarcado, em estações de terra ou distribuído em várias plataformas.

SISTEMAS EMBARCADOS

Sistemas de Gerenciamento de Combate (*Combat Management System*) de meios navais (de superfície e submarinos) e aeronavais. Projeto e desenvolvimento de software, integração de sensores e atuadores de diferentes nacionalidades e tecnologias, comissionamento e testes. Projeto e desenvolvimento de sistemas de terra associados, como simuladores táticos e de treinamento.

DATA-LINK

Projeto, desenvolvimento e integração de enlaces táticos de dados para meios navais e aeronavais.

SISTEMAS DE BLOQUEIO E CONTROLE DE DRONES AÉREOS, AQUÁTICOS E SUBAQUÁTICOS

Sistemas antidrone (bloqueio), com deteção ativa e passiva, utilizando sensores de monitoramento de radiofrequência, câmeras, radares e sensores acústicos. *Jamming* de RF e GPS. Controle de drones orgânicos de embarcações, incluindo aéreos, aquáticos e subaquáticos. Integração com sistema nativo de C2.

